

GEO DATA

eagle 



> **Virtual Earth** biedt echt oplossingen

> Waar is de **brand**?

> **Waterproef**: Eagle CMS is waterproof!

> **Microsoft Groove**: trekt de aandacht tijdens rampenoefening

Eagle
special

Waterproof!

Eagle CMS slaat haar



Oefenen met het scenario van de ergst denkbare overstroming binnen ons land. Dat was in het kort de opzet van de, door het TaskForceManagement georganiseerde, landelijke rampenoefening Waterproof. Voor Geodan hét moment om te laten zien dat het succesvolle Eagle crisismanagementsysteem (CMS) ook buiten de veiligheidssector van onschatbare waarde is.

Met de rampenoefening Eagle One liet Geodan vorig jaar bij de Veiligheidsregio Gelderland-Midden al zien dat het gebruik van geo-informatie en netcentrisch werken toegevoegde waarde heeft voor de rampenbestrijding. Vera Bánki, Business Development Manager OOV bij Geodan vertelt: “Waterproof moest nu uitwijzen of onze techniek en werkwijze ook bij Rijkswaterstaat werkt. Een landelijke organisatie die vooral met crisissituaties te maken krijgt, als er ook écht een crisis is. Bovendien zijn ze niet gewend aan netcentrisch werken, waarbij de informatie geen hiërarchische lijn volgt, maar direct met iedereen en zonder filter wordt gedeeld. In een soort schaduwomgeving - naast de reguliere oefening - hebben wij Eagle ingezet en succesvol kunnen testen tijdens deze unieke week.”

Storm op komst!

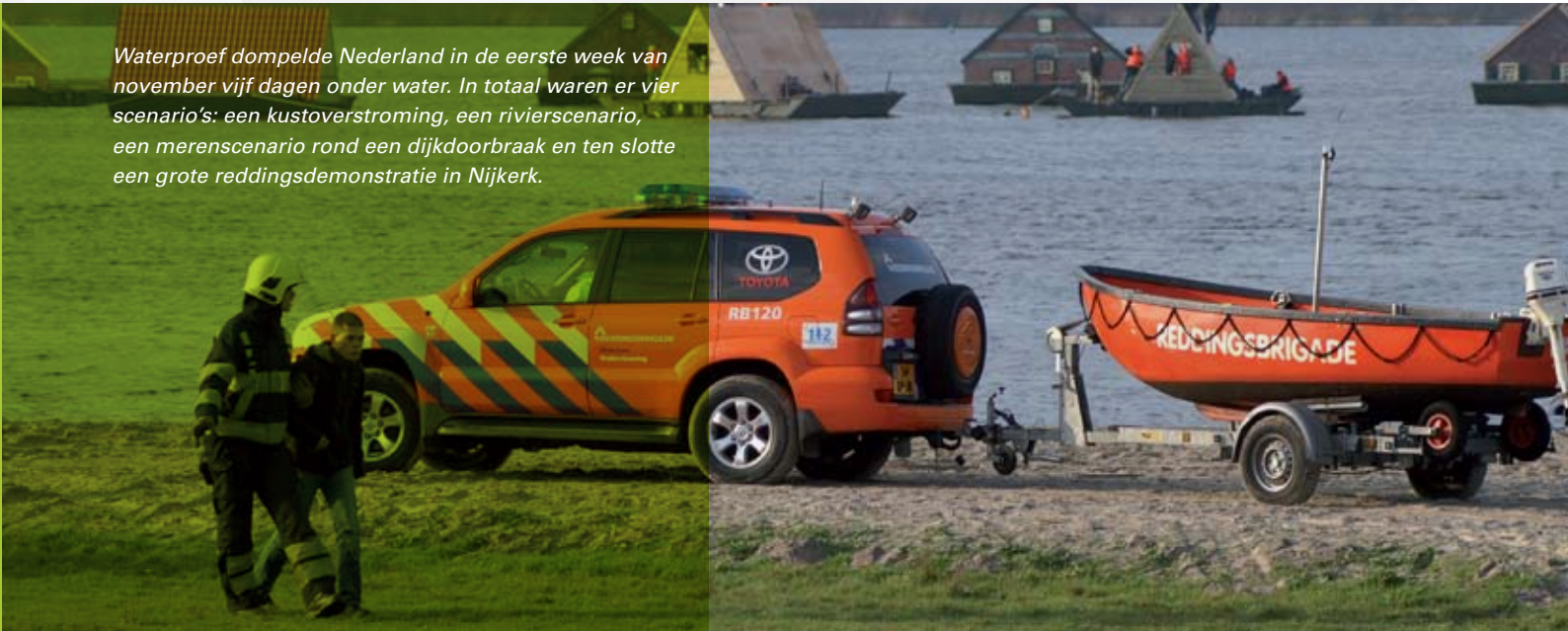
Het systeem beleefde zijn vuurdoop tijdens de deeloefening Watergolf waarin een zware stormdepressie met extreem krachtige windvelden de kust naderde. “In combinatie met springtij zou dat leiden tot zeer grote problemen in de kustprovincies”, vertelt Sander Vlotman, projectleider bij Geodan. “Hoogste tijd om de noodzakelijke maatregelen te nemen om mens en dier in veiligheid te brengen.” Het naderend onheil was ook gelijk het startsein voor de Verkeerscentrale Nederland, de Scheepvaartverkeerscentrale, de Waterdienst, ProRail, het KNMI en de DataInformatieDienst (DID) van Rijkswaterstaat om in actie te komen. De beslissingen over evacuatiescenario’s werden door de staf van de directeur-generaal van Rijkswaterstaat vanuit de *warroom* in Den Haag genomen. “Maar die kunnen alleen beslissen op basis van de informatie die zij van de verschillende afdelingen en locaties krijgen”, zegt Vera. “Tot nu toe werkten die allemaal afzonderlijk van elkaar en werd informatie niet of nauwelijks gedeeld. Door netcentrisch te werken kregen de beslissers in de *warroom* eerder, een completer en gecombineerd beeld van de situatie ‘buiten’ waardoor ze ook sneller een besluit konden nemen.”

Windrichting

Tijdens de oefening was er twijfel of een belangrijke treinroute in de kop van Noord-Holland bij windkracht 8 nog gebruikt kon worden voor evacuatie. Sander: “Dat had niet alleen met de windkracht, maar ook met de windrichting te maken. Door gelijk te schakelen tussen het KNMI en ProRail, zagen de experts snel dat de lijn vanwege een ongunstige windrichting helaas niet te

vleugels uit

Waterproef dompelde Nederland in de eerste week van november vijf dagen onder water. In totaal waren er vier scenario's: een kustoverstroming, een rivierscenario, een merenscenario rond een dijkdoorbraak en ten slotte een grote reddingsdemonstratie in Nijkerk.



gebruiken was. In een andere deeloefening kon de Scheepvaartverkeersdienst real time alle posities van de binnenvaartschepen zien. Het inzetten van dynamische data van Buienradar, Locatienet, Bridgis en Cyclomedia heeft echt nut en toegevoegde waarde gehad. En met Eagle CMS heeft Rijkswaterstaat proefondervindelijk gemerkt dat het koppelen van verschillende informatiebronnen, bijdraagt aan een effectieve besluitvorming.”

Leerpunten

Volgens Sander en Vera heeft Waterproef Rijkswaterstaat een aantal interessante inzichten opgeleverd voor de toekomst. Nu informatie actief gedeeld moest worden, werd ook duidelijk over welke schat aan data de verschillende diensten beschikten. Sander: “Daar kunnen ze ook in een niet-crisissituatie hun voordeel mee doen. Eigenlijk zouden ze in de dagelijkse processen ook netcentrisch en met de gerealiseerde (geo-)infrastructuur moeten werken.”

Ook positief was de reactie van de medewerkers van de verschillende diensten volgens Sander, die het belang van Waterproef voor Geodan niet onderschat. “Die zagen nu direct welke invloed hun informatie had op de besluitvorming en werden veel actiever in het proces betrokken. Dat geeft uiteraard ook meer voldoening. Na Rijkswaterstaat, zijn we nu aan het kijken wat de meerwaarde van Eagle voor de Waterschappen, nutsbedrijven en andere partners in de crisismanagementcyclus kan zijn. Dankzij Waterproef hebben we steeds meer bewijsmateriaal en een ijzersterk verhaal.”

Maarten van der Vlist
Projectleider Warroom bij Rijkswaterstaat

“Dit stimuleerde de creativiteit bij het bedenken van oplossingen”

“Tijdens een overstroming zoals we die nu geoefend hebben, beschikt Rijkswaterstaat/Ministerie Verkeer en Waterstaat over een scala aan belangrijke data. Denk aan de ontwikkeling van waterstanden of het mogelijke verloop van de overstroming. Maar ook informatie over evacuatiemogelijkheden over de weg, het water en het spoor. Vanuit de *warroom* hebben experts van het KNMI, Prorail, de Waterdienst, de Verkeerscentrale Nederland en de Scheepvaartverkeerscentrale kunnen oefenen met het combineren van al die informatie en bedenken van evacuatiescenario's. Het delen en simultaan beschikbaar zijn van data stimuleerde de creativiteit bij het bedenken van oplossingen. Ik beschouw het *warroom*-project dan ook als geslaagd. De winst zit 'm in de mogelijkheid om topambtenaren en bewindspersonen snel te voorzien van een kort en geïntegreerd advies met duidelijk beeldmateriaal. We gaan de resultaten van dit experiment zeker gebruiken om het systeem verder uit te rollen. En de rol van Geodan? De ondersteuning was uitstekend: snel, deskundig, enthousiast en niet te vergeten, met gevoel voor humor.”

Microsoft Virtual Earth brengt échte oplossingen:

De supertanker heeft de

Wie niet sterk is moet slim zijn. En wie heel slim is, trekt vanzelf de aandacht van een reus als Microsoft. Voor de verdere ontwikkeling en implementatie van Microsofts virtuele wereldbol Virtual Earth gingen Microsoft en Geodan een uniek partnership aan.

Johannes Kebeck van Microsoft en Eduardo Dias van Geodan Systems en Research (S&R) vertellen over deze bijzondere samenwerking.



Hoeveel data zegt u?

Als eerste partner in Europa heeft Geodan de beschikking over de Virtual Earth Server van Microsoft. Dat betekent dat er in Amsterdam vele terabytes aan data staan op zeer snelle machines, maar in gebruikerstaal. Alle details van de hele digitale wereld zijn op een pallet vanuit de VS naar Amsterdam gevlogen en zijn inmiddels al meer dan een half jaar beschikbaar.



Wat was de filosofie bij de ontwikkeling van jullie wereldbol?

Johannes: "Onze droom was dat je de échte wereld in een 3D-omgeving zou kunnen ontdekken én ervaren. Ga ik een weekendje naar Parijs, dan kan ik via Virtual Earth alvast een kijkje nemen op de Eiffeltoren, langs de Seine slenteren of misschien al een bezoekje brengen aan een van die imposante warenhuizen. Inmiddels hebben we gedetailleerde luchtfoto's van de hele wereld en beschikken we over nauwkeurige 3D-modellen van zo'n 300 steden. Maar zeker zo interessant is wat Geodan doet met Virtual Earth. Het voegt echt waarde toe aan ons platform en wordt gebruikt bij de ontwikkeling van oplossingen voor klanten in bijvoorbeeld de veiligheidssector."

Leg eens uit...

Johannes: "Heel beknopt kun je Virtual Earth zien als een enorme verzameling foto's en 3D-modellen van steden en gebouwen. Wat Geodan doet, is ons *framework* verrijken en combineren met hun intelligente (geo-)informatie. Om in de veiligheidssector te blijven: Geodan weet als geen ander waar een eindgebruiker in een meldkamer behoefte aan heeft. En met innovatiegedreven mensen als Eduardo Dias en Martijn van Exel van Geodan S&R, wordt het mogelijk om het platform op tal van manieren te gebruiken. Navigeren via de controller van je Xbox, je muis of een TouchTable? Alles is mogelijk. Dit partnership zorgt voor concrete toepassingen, belangrijke gebruikersinformatie en toegevoegde waarde in het veld. Ik vergelijk Microsoft en Geodan het liefst met een supertanker en een speedboat. De supertanker is groot, sterk en moeilijk te stoppen als hij eenmaal op koers ligt. Geodan is snel en wendbaar en kan gemakkelijk in de kleinste grachten komen en van koers wijzigen. We hebben elkaar dus nodig."

En hoe kijkt Geodan naar Virtual Earth?

Eduardo: "Voor ons is dit het ideale integratieplatform dat bovendien past bij het fenomeen *Cloud Computing** waar we de komende jaren veel van verwachten en in investeren. Het is flexibel, betrouwbaar en vormt in combinatie met real-time data en andere vormen van intelligente informatie een zeer krachtige visualisatietool."

speedboat nodig



Microsoft Technology Specialist Virtual Earth Johannes Kebeck was begin oktober in Amsterdam om samen met Research Coordinator Eduardo Dias het belang van de kruisbestuiving tussen Geodan en Microsoft te onderstrepen.

*The cloud is the limit!

Iedereen heeft het over de ongekende mogelijkheden van Cloud Computing. Maar wat is het eigenlijk? Met de *cloud* wordt het internet bedoeld en dat slaat weer op het wolkje waarmee het internet vaak wordt afgebeeld. Cloud Computing houdt in dat gegevens niet lokaal worden opgeslagen, maar in applicaties in de *cloud*. Gegevens die zich hier bevinden kunnen worden bekeken, bewerkt en opgeslagen. Een nieuwe naam voor een oud fenomeen? Ja, maar met vele nieuwe mogelijkheden.

Geef eens een voorbeeld?

Johannes: “Denk aan een explosie bij een chemische fabriek. Vanuit de meldkamer kunnen de hulpdiensten exact zien waar de ontploffing heeft plaatsgevonden en hoe de omgeving er daar uitziet. Via een 3D-model kan het hoofdgebouw van de fabriek en de omliggende bebouwing worden bekeken. Een risicokaart geeft de gevaarlijke objecten in de buurt aan en met de *birds eye view*-functie in Virtual Earth kan daar op worden ingezoomd. Ondertussen ziet de brandweer of politie waar de collega’s zich bevinden en komt er real-time informatie binnen over de windrichting en de actuele verkeerssituatie. En met sensor informatie over de emissie van eventueel vrijgekomen gevaarlijke stoffen, kunnen er snel maatregelen worden genomen. Ten slotte brengen de eerste *live camerafeeds*, afkomstig van hulpverleners, de situatie in het veld nog beter in beeld.”

Maar wat ziet iemand op het scherm?

Johannes: “Een combinatie van luchtfoto’s, 3D-beelden en video, maar eventueel ook tekstinformatie. Er kan snel en natuurlijk gewicht worden tussen de verschillende informatiebronnen. Met de combinatie van nauwkeurige achtergronddata, geo-informatie en ruimtelijke analyses, wordt niet alleen zichtbaar welke wijk bedreigd wordt door een gifwolk, maar ook hoeveel tijd nodig is om het gebied te ontruimen.”

Eduardo: “We hebben Virtual Earth succesvol ingezet tijdens Eagle One, een grootschalige rampen oefening in Arnhem. Nu zijn we bezig het platform uit te breiden met meer real-time informatie en kijken we waar de toegevoegde waarde tijdens een nagebootste watersnoodramp zit. Het is duidelijk dat we VE daarbij als het platform zien waarmee we op heel veel plaatsen en aan heel veel mensen tegelijk de beschikbare informatie kunnen serveren.”

En wat is de uitdaging voor Virtual Earth de komende jaren?

Johannes: “Het liefst willen we dat de gebruiker op zijn favoriete *device*, eenvoudig de échte wereld virtueel over kan. De beperking ligt hem meer in de praktische uitvoerbaarheid; het aantal datacenters - de hoeveelheid terabytes - dat er moet worden bijgebouwd om dit voor elkaar te krijgen. Wat betreft de toepassingen in de OOV-sector ligt de uitdaging denk ik meer in de organisatie dan in de techniek. De technologie is er al en met een partij als Geodan ben je er ook zeker van dat het werkt.”



Zien is geloven

Niet voor iedereen is Virtual Earth en het in 3D vliegen door een stad gelijk gesneden koek of de normaalste zaak van de wereld. Op de website van Geodan demonstreert Eduardo Dias wat er allemaal mogelijk is met de data van Microsoft en de informatie van Geodan. www.geodan.nl/markten/presentaties

Geslaagde rampenoefening Gelderland-Midden:

Nieuwe techniek geeft veiligheidssector vleugels

De eerste geo-gestuurde rampenoefening Eagle One (gehouden op 5 maart van dit jaar), betekende in vele opzichten een doorbraak. Vera Bánki (Business Development Manager Openbare Orde en Veiligheid) vertelt over de inzet én voordelen van Microsoft Groove in combinatie met het gebruik van web-applicaties en ESRI ArcGIS Desktop tijdens de oefening in Arnhem.

Het humeur van Vera Bánki kan vandaag tegen een stootje en dat heeft niks te maken met het mooie weer in Amsterdam. Want samen met enkele collega's krijgt Vera vandaag bezoek van Jesse Howard die zich voor Microsoft bezighoudt met de ontwikkeling van Microsoft Groove. Vera: "Microsoft Groove maakt het mogelijk om eenvoudig informatie te delen en vanaf zo'n beetje iedere locatie met mensen binnen of buiten een organisatie samen te werken. Ook al zijn die personen niet verbonden met hetzelfde bedrijfsnetwerk. Het past heel goed bij de huidige trend en noodzaak om in zeer gedecentraliseerde omgevingen, los van geografische, technische of organisatorische verschillen effectief te kunnen samenwerken. Microsoft Groove heeft zich bijvoorbeeld bewezen als belangrijk hulpmiddel bij de informatievoorziening tijdens de tsunami in Sri Lanka. Hulpverleners konden met Microsoft Groove gemakkelijk via een centraal platform informatie genereren en delen over de verwoestingen van de ramp en de stand van zaken wat betreft de hulpverlening en de coördinatie", aldus Vera. "Jesse is vandaag hier om bijgepraat te worden over onze ervaringen met de Groove-software tijdens Eagle One en om verdere gezamenlijke plannen te bespreken."

"Microsoft Groove maakt het mogelijk om eenvoudig informatie te delen en vanaf zo'n beetje iedere locatie met mensen binnen of buiten een organisatie samen te werken"

Een groovy combinatie

Geodan is een groot voorstander van het gebruik van webservices. Vera: "Je laat zo de data bij de bron en kunt snel beschikken over het stukje informatie dat je nodig hebt. Het enige probleem hierbij is dat de beschikbaarheid van de informatie niet altijd 100% gegarandeerd is. Bij een ramp- of crisissituatie kan het

natuurlijk niet zo zijn dat relevante kaarten niet beschikbaar zijn doordat er plots een server uit de lucht is. In de oefening Eagle One hebben we voor het eerst het werken met webservices gecombineerd met de inzet van Groove en Desktop GIS. Groove biedt legio mogelijkheden als het gaat om het distribueren en delen van geo-informatie én administratieve informatie waarbij allerlei lokale netwerken kunnen worden opgezet. De kwetsbaarheid van een Service Oriented Architecture (SOA) wordt ondervangen door de robuustheid van een zogenaamd peer-to-peer netwerk. Zo'n netwerk kent een aantal gelijkwaardige aansluitingen die eigenlijk functioneren als server én als werkstation voor de andere aansluitingen in het netwerk. Dit betekent dat als er een machine uitvalt, een andere computer die rol over kan nemen en er doorgewerkt kan worden zonder informatieverlies."

Opschaling

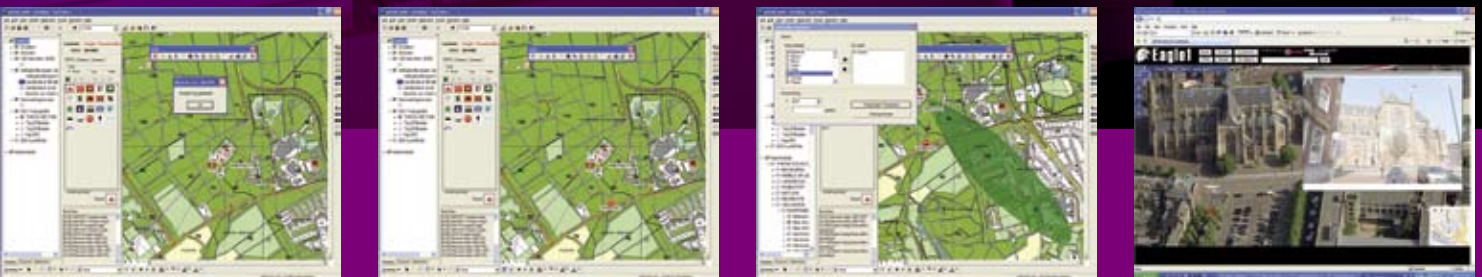
Een ander groot voordeel is dat Groove flexibel is waardoor je afhankelijk van de omvang van de ramp of het ramptype heel makkelijk gebruikers kunt toevoegen of verwijderen. Zo is bij uitval van elektriciteit de netbeheerder betrokken en bij hoogwater de waterschappen. Vera: "Ik trek de vergelijking met vormen van *social media* als LinkedIn, Wikipedia of nieuwsgroepen. Net als in nieuwsgroepen nodig je iemand uit in de workspace waar je met de andere gebruikers samenwerkt. Het idee is dat alle gebruikers alle informatie zien en zij zelf kunnen beslissen wat precies voor wie relevant is. Hierdoor is het mogelijk om in korte tijd iets betrouwbaars te bouwen en bespaar je weken kostbare programmeertijd. Twee belangrijke argumenten om Groove te gebruiken voor klanten."

Netcentrisch werken

Het primaire doel van netcentrisch werken is te zorgen dat de juiste informatie, in de juiste vorm, voor de juiste gebruikers beschikbaar is. Vooral wanneer het gaat om het uitwisselen van

Jesse Howard (Microsoft)

"Ik ben positief verrast door wat Geodan in zeer korte tijd heeft laten zien met Groove. Zo'n vier maanden voor Eagle One ben ik hier één dag geweest om de plannen te bespreken en te kijken naar waar en hoe Groove kon worden ingezet. Tijdens die sessie was er nog helemaal niks gebouwd en hadden we alleen wat ideeën op papier. In no-time heeft het team vervolgens een applicatie gebouwd die niet alleen werkt onder moeilijke omstandigheden, maar ook nog zeer goed aansluit op de wensen van de gebruikers. Dat blijkt ook wel uit de evaluatie en de reacties van de gebruikers. Wat er met Eagle One is gedemonstreerd, volgen wij bij Microsoft dan ook met grote belangstelling."



dynamische gegevens in crisissituaties is het zaak dat iedereen altijd over hetzelfde actuele beeld beschikt (*common operational picture*) en gelijktijdig de context van een locatie of ramp kan overzien (*situational awareness*). Met netcentrisch werken kun je bepaalde werkprocessen zo inrichten dat informatie optimaal wordt uitgewisseld. Op die manier ontstaat er een beter gedeeld bewustzijn van de rampensituatie. Vera: "Er worden vaker oefeningen gehouden waarin hulpdiensten verschillende rampenscenario's naspelen. Maar eigenlijk is Eagle One de

eerste echte geo-gestuurde rampenoefening. Hulpdiensten hadden rechtstreeks toegang tot elkaars informatie en werkten op een netcentrische manier samen. Hierbij is het uitgangspunt dat tijdens een crisissituatie alle betrokkenen op ieder moment beschikken over de meest actuele informatie die voor hen relevant is. Dit leidt dus tot een beter bewustzijn van de situatie en dat moet uiteindelijk leiden tot betere besluiten, betere acties en betere effecten", besluit Vera, die absoluut toekomst ziet in het gebruik van Groove in combinatie met andere technieken.

Waar is de brand?

Projectinformatie

Project

Met het project Backoffice Systeem Bereikbaarheidskaarten Brandweer (BSBB) ontwikkelde Geodan een digitaal, interactief invoersysteem op basis van een centrale database voor Hulpverleningsdienst Gelderland Midden.

Verantwoordelijke bij de klant

Michel Klok, medewerker preparatie, operationele voorbereiding, Brandweerkorps Ede.

Verantwoordelijken bij Geodan

Projectleider Doekele Rienks en ontwikkelaars Luc Claessens, Alex Lankreijer en Piebe de Vries.

Projectdoel

Uitwisselbare, actuele objectinformatie beschikbaar maken, waarbij ook informatie van derden via internet kan worden ontsloten.



V.l.n.r. Piebe de Vries, Alex Lankreijer, Luc Claessens, Michel Klok en Doekele Rienks.



Een bereikbaarheidskaart bevat informatie over de locatie van (brandweer-) ingangen en brandscheidingen. Ook bevat de kaart specifieke informatie over een gebouw of object zoals de aanwezigheid van gevaarlijke stoffen.

Tot voor kort waren de bereikbaarheidskaarten van de vijftien korpsen van Hulpverleningsdienst Gelderland Midden erg verschillend. Variërend van een los A4'tje tot een tweezijdig, geplastificeerd document op A3-formaat. Actualiteit en betrouwbaarheid hingen af van de daadkracht per korps. Omwille van veiligheid en uitwisselbaarheid werd Geodan gevraagd een gecentraliseerd, interactief datasysteem te ontwikkelen.

Waarom BSBB? “Voordat we begin maart met de implementatie van start gingen, maakten alle vijftien korpsen van Hulpverleningsdienst Gelderland Midden hun eigen bereikbaarheidskaart”, legt Michel Klok van Brandweerkorps Ede uit. “Dit leidde niet alleen tot wildgroei in methoden en gebruikte symbolen, maar ook de actualiteit was niet altijd even betrouwbaar. Zeker bij incidenten waarbij een bereikbaarheidskaart als leidraad voor de inzet kan dienen, is juiste informatie van essentieel belang. Er kon ook geen ondersteuning worden geboden aan andere korpsen bij grote incidenten, want eenduidige uitwisselbare informatievoorziening ontbrak. Dit kan leiden tot miscommunicatie en (onnodige) risico’s.”

450 objecten in Ede

Een bereikbaarheidskaart is veel meer dan de geografische ligging, gebouwen en infrastructuur. “Als bevelvoerder van een TAS (tankautospuiter) wil je niet alleen weten waar de (brandweer-) ingangen zijn en hoe bepaalde brandscheidingen lopen”, zegt Michel. “Je wilt ook specifieke objectinformatie kunnen uitwisselen, zoals de opslag van gevaarlijke stoffen of een afglijdconstructie in de nok. Bij dat laatste liggen de dakliggers aan één kant vrij op de kolommen. Bij een felle binnenbrand kan een dergelijke constructie binnen vijftien minuten bezwijken. Dat wil je dan wel graag weten vóór een inzet...”

“Een bereikbaarheidskaart is veel meer dan de geografische ligging, gebouwen en infrastructuur”

Michel vervolgt: “Wij gebruiken ook bereikbaarheidskaarten voor helikopters van onder andere de luchtmacht. Hierdoor weet je bij calamiteiten waar de risicovolle componenten zich bevinden en hoe je de helikopter kunt veiligstellen wanneer de piloot dit niet meer kan. Alleen de gemeente Ede heeft al zo’n 450 objecten in kaart gebracht.”

Database vullen

Doেকে Rients van Geodan: “Met BSBB is het nog steeds mogelijk om de vertrouwde kaarten te maken voor in de voertuigen. Daarnaast kan men de bereikbaarheidsobjecten digitaal opvragen vanuit de systemen in de voertuigen. De deelnemende korpsen putten hun informatie uit een centrale database, waarover informatie van derden kan worden geëgd, zoals gegevens van gemeenten, provincies en de GBKN (Grootschalige Basiskaart Nederland). Het systeem voorziet ook in een printfunctie.”

Doেকে vervolgt: “Tevens is BSBB ontwikkeld om in de toekomst de informatie via een UMTS-verbinding ontsluitbaar te maken in hulpverlenings- en brandweervoertuigen. De brandweertenten kunnen dan online actuele gegevens zoals een bereikbaarheidskaart opvragen. Toepassing met een laptop of tabloïd in de auto is al wel mogelijk met bereikbaarheidskaarten als pdf op de harde schijf. Door deze regelmatig te updaten, kun je dus meteen over actuele informatie beschikken. Het is nu zaak dat de korpsen de database vullen met de juiste informatie. Ervaringen uit het veld kunnen we vertalen naar wensen tot verbetering. Na de zomer zullen we de praktijkervaringen evalueren.”



Ondergeschoven kindje

Hoe wordt BSBB ontvangen? “Bereikbaarheidskaarten zijn lange tijd een ondergeschoven kindje geweest”, vervolgt Michel. “De laatste jaren is er echter binnen de Nederlandse brandweerkorpsen een enorme (door)ontwikkeling geweest op dit gebied. We zijn mede wakker geschud door incidenten waarbij de brandweer niet beschikte over de juiste informatie. Binnen dit project ligt een belangrijke taak voor alle vijftien korpsen, want je zult de ingevoerde informatie pas kunnen uitwisselen als je op de juistheid ervan kunt vertrouwen. Diverse korpsen hebben de zaken al goed op orde, maar andere zullen een inhaalslag moeten maken.”

Landelijk systeem

“Daarom willen we BSBB ook stap voor stap invoeren en verder ontwikkelen”, voegt Doেকে toe. “Onze ontwikkelaars hebben het ontworpen met het oog op de toekomst, zodat de applicatie ook past binnen het project Dynamische Bereikbaarheidskaart. Dit is een project dat door de Nederlandse Vereniging voor Brandweezorg en Rampenbestrijding (NVBR) wordt uitgevoerd om te komen tot een landelijk model voor bereikbaarheidskaarten. Het datamodel van de bereikbaarheidskaart is eenvoudig aan te passen aan de landelijke standaarden. En omdat we gebruik maken van geostandaarden, kan informatie ook met organisaties anders dan de brandweer worden uitgewisseld. Bij het ontwikkelen van de applicatie stond gebruiksgemak voorop. Met een aanvangscursus van vier uur kunnen de gebruikers er snel mee werken, ondersteund door een duidelijke handleiding, geschreven door Hulpverleningsdienst Gelderland Midden.”

Mee uitrukken

Hoe nu verder? “Ik nodig Geodan van harte uit om eens onze schoenen aan te trekken”, vult Michel aan. “Voor de ontwikkelaars lijkt het me zinvol om letterlijk eens mee uit te rukken naar een brand. Dat geeft ze een heldere kijk op onze wensen en problemen in de praktijk, waarmee BSBB nog verder kan worden verfijnd.”